

TABELKA 1.0. RODZAJ BUDOWLI

TABELKA 2.0. DODATKI BUDOWLANE/KRAJOBRAZU

1-2 Zapomniany budynek Archiwum Państwowe...	1-2 ... z starą i ukrytą za zaroślami piwniczką
3-4 Duży dom parterowy ...	3-4 ... z schronem, ukrytym pod stertą zbutwiałych desek
5-6 Dom jednopiętrowy ...	5-6 ... posiadający/a kilkanaście metrów dalej szopę
7-8 Dom dwupiętrowy ...	7-8 ... posiada garaż na jedno lub dwa auta
9-10 Stary dworek ...	9-10 ... gęsto zarośnięty/a ogrodem.
11-12 Dwupiętrowy dwór ...	11-12 ... a obok mały ogródek.
13-14 Dom bliźniak - 2 mieszkania...	13-14 ... z piwnicą w jednym z pomieszczeń.
15-16 Dom bliźniak – 4 mieszkania...	15-16 ... i wielka stodoła nieopodal.
17-18 Stacja benzynowa...	17-18 ... z mały domkiem na narzędzia, niedaleko wejścia.
19-20 Stacja naprawcza...	19-20 ... z ziemianką niedaleko budowli
21-22 Stacja kolejowa...	21-22 ... z dużym ogrodem z drzewkami owocowymi
23-24 Stacja ratownicza...	23-24 ... z budą dla psa
25-26 Stacja nadawcza lokalnego radia...	25-26 ... a obok puste klatki na niewolników
27-28 Przydrożny bar...	27-28 ... a obok stoją niedokończone fundamenty
29-30 Przydrożny motel...	29-30 ... a obok dziura w ziemi, niedaleko budowli
31-32 Przydrożny komisariat...	31-32 ... posiadająca/y solidne i wysokie ogrodzenie
33-34 Przydrożna remiza...	33-34 ... posiadająca/y słabe ogrodzenie z ubytkami
35-36 Przydrożny sklepik...	35-36 ... z odrębnym garażem, nieopodal
37-38 Przydrożna świątynia...	37-38 ... posiadające/a stryżek
39-40 Duży budynek szpitalny...	39-40 ... posiadające/a strych
41-42 Duża szkoła...	41-42 ... z ukrytym pomieszczeniem w budowli
43-44 Duży hotel...	43-44 ... z altanką
45-46 Duży budynek urzędu ...	45-46 ... z altaną
47-48 Średniowieczny zamek...	47-48 ... z wielkim tarasem
49-50 Cmentarz...	49-50 ... z małym balkonem
51-52 Duży budynek fabryki....	51-52 ... z dużym balkonem
53-54 Duży sklep wielkopowierzchniowy....	53-54 ... z domkiem na drzewie, nieopodal
55-56 Duży klub taneczny....	55-56 ... posiadająca/y wiatę samochodową
57-58 Budynek/Koszary wojskowe...	57-58 ... posiadająca/y wiatę z kanałem samochodowym
59-60 Duży blok mieszkalny (około 90 mieszkań)...	59-60 ... z wielkim zbiornikiem na deszczówkę
61-62 Olbrzymi blok mieszkalny (około 150 mieszkań)...	61-62 ... z mały domkiem gościnnym
63-64 Blok mieszkalny (około 25 mieszkań)...	63-64 ... z placem zabaw dla dzieci
65-66 Przyczepa campingowa...	65-66 ... a obok widać zagrodę dla zwierząt
67-68 Duży budynek/magazyn...	67-68 ... z górą śmieci
69-70 Stara siedziba służb wewnętrznych...	69-70 ... a kilkanaście metrów dalej oczko wodne
71-72 Stara siedziba służb wywiadu...	71-72 ... a w pobliżu duży lecz zarośnięty staw
73-74 Budynek Aresztu śledczego...	73-74 ... a niedaleko znajduje się jezioro
75-76 Małe więzienie...	75-76 ... a niedaleko znajduje się bajorko
77-78 Gigantyczny budynek więzienny...	77-78 ... z kilkunastoma ogrodowymi krasnalami
79-80 Budynek wyższej uczelni...	79-80 ... z lądowiskiem dla śmigłowców
81-82 Budynek/ laboratorium...	81-82 ... z drewnia
83-84 Hala targowa...	83-84 ... obok którego/ej stoi drewniany wychodek
85-86 Hala montażowa...	85-86 ... z wielką kupą żwiru budowlanego
87-88 Budynek dużej stacji telewizyjnej...	87-88 ... z małą ilością wraków samochodów
89-90 Budynek dużej sieci fastfood...	89-90 ... z dużą ilością różnych wraków pojazdów
91-92 Stara oczyszczalnia ścieków...	91-92 ... wraz z dużą anteną radiową
93-94 Stary budynek elektrowni wodnej ...	93-94 ... posiadający/a zewnętrzny zbiornik na gaz
95-96 Stary budynek elektrowni atomowej...	95-96 ... przed którym/ą rozstawione są stare namioty
97-98 Stara wyrzutnia głowic atomowych...	97-98 ... na zewnątrz której/go jest sterta gruzu i śmieci
99-00 Stara siedziba jednego z syndykatów...	99-00 ... wraz z ukrytym schronem w środku

### TABELKA 3.0. RODZAJ ZNISZCZEŃ BUDOWLI/BUDYNKÓW

<b>1-9</b> Budynek uszkodzony w 20% Mały kaliber/ Walki wewnątrz, duże zniszczenie sprzętu i otoczenia
<b>10-19</b> Budynek uszkodzony w 45% Duży kaliber/ Uszkodzone ściany zewnętrzne i masa gruzu w środku.
<b>20-29</b> Budynek uszkodzony w 75% Każdy Kaliber/ Uszkodzone ściany, dach, wnętrze. Walki były tutaj zacięte.
<b>30-39</b> Budynek zrównany z ziemią. Nie ma nic prócz zgłiszczy i rozproszonych fragmentów budowli.
<b>40-49</b> Budynek uszkodzony w 25%, uderzony bombą biologiczną. Skażony wirusem. Celowo czy omyłkowo?
<b>50-59</b> Budynek jest nadal zajęty przez .... * (patrz tabela 3.1 Mieszkańcy/Wrogowie.)
<b>60-69</b> Budynek uszkodzony w 15% przez czas. Dziwne wyładowania elektromagnetyczne. Co jest ich przyczyną?
<b>70-79</b> Budynek zrujnowany w 50% przez byłych mieszkańców. Odchody, śmieci, szczyny i gnój.
<b>80-89</b> Budynek uszkodzony w 30% przez czas. Skażony promieniowaniem. Celowo czy omyłkowo?
<b>90-99</b> Budynek jest nadal zajęty przez .... * (patrz tabela 3.1 Mieszkańcy/Wrogowie.)
<b>00</b> Budynek jest nienaruszony i dziwnym trafem bez niechcianych lokatorów.

### TABELKA 3.1.\*MIESZKAŃCY/WROGOWIE

<b>1-9</b> Ludzie, zwykli mieszkańcy Horyzontu. Można handlować, można pogadać. Mogą mieć coś ciekawego.
<b>10-19</b> Ludzie. Nie chcą z nikim gadać i mają wyjebane na nieznajomych. Zawracanie dupy spowoduje walkę.
<b>20-29</b> Ludzie. Gangerzy lub inne gnidy, które tylko czekają aby kogoś ograbić z bajtów.
<b>30-39</b> Stado bezmyślnych bezrozumnych gotowych zatłuc wszystko co żyje.
<b>40-49</b> Jeden lub dwóch nieznajomych wędrowców. Nieufność, a potem handel, rozmowa czy brak kontaktu?
<b>50-59</b> Kilku rozumnych ukrywających się przez światem. Strach. Można pogadać, mogą wiedzieć coś ciekawego.
<b>60-69</b> Jakiegoś pojedynczego mutantu, który zrobił sobie tutaj swoją norę.
<b>70-79</b> Bezlitosny obcy jest niedaleko. W koło leżą zmasakrowane zwłoki mężczyzn i kobiet.
<b>80-89</b> Jakaś dziwna bestia/zwierzę krąży gdzieś w tych okolicach.
<b>90-99</b> Miejsce gdzie stacjonuje kilka bojowo nastawionych maszyn.
<b>00</b> Wysłannik Kohorty lub Wysłannik Suarii (1k100, od 01 do 49 wysł.Kohorty od 50 do 99 wysł. Suari)